

情報系の物理学 レポート 第5回

G99P057-3 斎藤卓也

出題日: 2000-11-15

提出期限:2000-11-29

提出日: 2000-11-23

1 演習問題 5

図1において、

$$\lim_{Q \rightarrow P} \frac{QR}{QT^2}$$

がSPによらない定数となることを示せ。

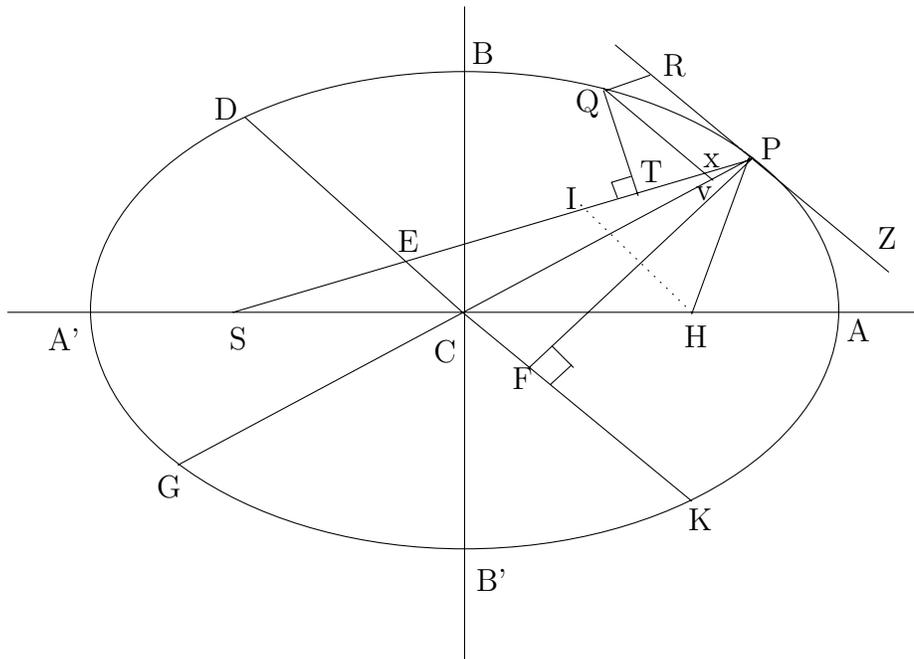


図 1: 演習 5 の図

2 演習5の解答

図1より、点Pを通る曲線はSとHを焦点とする楕円である。RPZ // EC // IHとなるように、点I,Eをとる。このとき、図よりCS = CHであることが分かる。また、三角形SECと三角形SIHが相似であることより、ES = EIであることが分かる。

$EP = PI + EI$ で、 $PS = SE + EI + PI = PI + 2EI$ となることから、 $PS + PI = 2(PI + EI) = 2EP$ となることが分かる。

IH // RPZ より、角IHP=角HPZ、角RPI=角HIPを得る。

楕円の性質より、角HPZ=角IPRが成り立つ。よって、角IHP=角HIPであることが分かる。このことから、△PIHは2等辺三角形であることが分かる。従って、 $PI = PH$ が成立する。これから、 $EP = (PS + PH)/2$ となる。

楕円の定義から、 $PS + PH = 2AC$ となる。よって、 $EP = AC$ になる。

点x,vをそれぞれ線分PS,PC上に線分Qxv // RPZとなるようにとる。△PCEと△Pvxは相似であるから、 $Px : Pv = PE : PC$ となる。一方、RQxPは平行四辺形となるから、 $RQ = Px$ である。よって、 $EP = AC$ と合わせて

$$\frac{RQ}{Pv} = \frac{AC}{PC} \quad (1)$$

を得る。

次に、PG上の任意の点Vを取り、RPZに平行な線分VXを引く。ただし、Xは楕円上の点とする。このとき、

$$\frac{GV \times PV}{XV^2} = \text{一定} \quad (2)$$

が成り立つ。ここで、VXとしてvQの場合とCDの場合を考えれば、

$$\frac{Gv \times Pv}{Qv^2} = \frac{Pc^2}{CD^2} \quad (3)$$

が成り立つことが分かる。すなわち、

$$\frac{1}{Qv^2} = \frac{Pc^2}{CD^2} \frac{1}{Gv \times Pv} \quad (4)$$

を得る。

ここで、DKに対してPから垂線を降ろし、その足をFとする。角QxE=角PEFであるから、△QTxと△PFEは相似となる。したがって、 $Qx : QT = PE : PF$ となる。したがって、 $PE = AC$ より、

$$\frac{Qx^2}{QT^2} = \frac{PE^2}{PF^2} = \frac{AC^2}{PF^2} \quad (5)$$

となる。Q が P に非常に近いとき、Qx は Qv に非常に近くなるから、この条件のもとでは

$$\frac{Qv^2}{QT^2} = \frac{AC^2}{PF^2} \quad (6)$$

と考えてよい。これから、

$$\frac{1}{QT^2} = \frac{AC^2}{PF^2} \frac{1}{Qv^2} \quad (7)$$

を得る。

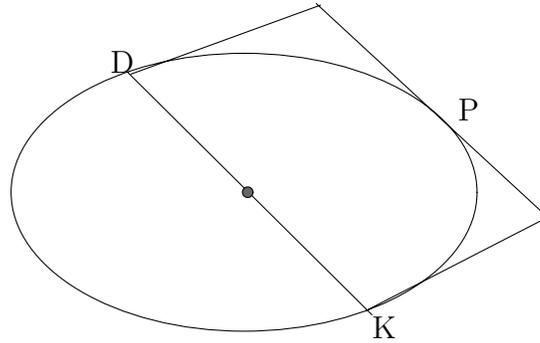


図 2: 楕円の性質

さらに、楕円では、図 2 のように任意の対角線と図のような 3 本の接線で囲まれた平行四辺形の面積は、どのような対角線をとっても等しくなることが知られている。これを、対角線 DK と対角線 AA' に適用すると、

$$2CD \times PF = 2AC \times BC \quad (8)$$

を得る。従って、

$$\frac{AC^2}{PF^2} = \frac{CD^2}{BC^2} \quad (9)$$

が成り立つことが分かる。

ここで、 $L = 2CB^2/AC$ とする。式 (7) から

$$\frac{L \times QR}{QT^2} = \frac{2CB^2}{AC} QR \frac{AC^2}{PF^2} \frac{1}{Qv^2} \quad (10)$$

となる。式 (4)、式 (9) と式 (1) とから、上式は

$$\frac{L \times QR}{QT^2} = \frac{2CB^2}{AC} QR \frac{CD^2}{BC^2} \frac{PC^2}{CB^2} \frac{1}{Gv \times Pv} \quad (11)$$

$$= \frac{2}{AC} = QR \cdot PC^2 \frac{1}{Gv \times Pv} \quad (12)$$

$$= \frac{2}{AC} \frac{AC}{PC} PC^2 \frac{1}{Gv} \quad (13)$$

$$= \frac{2PC}{Gv} \quad (14)$$

となる。ここで、 $Q \rightarrow P$ のとき、 L は一定で $Gv \rightarrow 2PC$ となるので、

$$\lim_{Q \rightarrow P} \frac{QR}{QT^2} = \frac{1}{L} \quad (15)$$

$$= \frac{AC}{2CB^2} \quad (16)$$

となることが分かる。

これより、与式は SP によらない定数になっている。

(証明終わり)

3 演習問題 5'

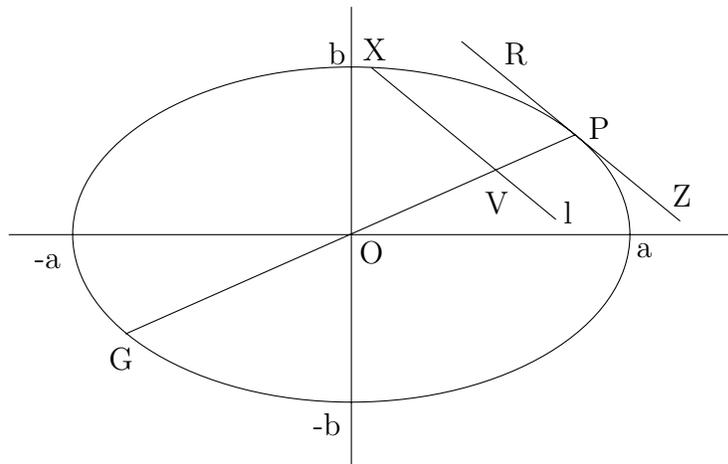


図 3: 演習 5' の図

楕円を考える。楕円上の点 P の接線を ZPR とする。

他に楕円上の点 Z を取り、 RPZ に平行な直線 l を引く。

楕円の中心を O として、 PO を延長して楕円と交わる点を G とする。また、 V を l と POG の交点とする。このとき、 X の取り方によらず、ある変数 k が存在して

$$\frac{GV \times PV}{XV^2} = k \quad (X \text{ によらず一定})$$

となることを示せ。

4 演習問題 5' の解答

点 $P(a \cos \alpha, b \sin \alpha)$, 点 $X(a \cos \beta, b \sin \beta)$ とおく。

点 P における接線は、楕円の接線の公式より、

$$\frac{a \cos \alpha \cdot x}{a^2} + \frac{b \sin \alpha \cdot y}{b^2} = 1 \quad (17)$$

$$\Leftrightarrow \frac{\cos \alpha}{a} x + \frac{\sin \alpha}{b} y = 1 \quad (18)$$

となる。これに平行な直線は

$$\frac{\cos \alpha}{a} x + \frac{\sin \alpha}{b} y = g \quad (19)$$

と書ける。式 (19) が点 X を通る直線であるとき、 (x, y) に点 X の座標を代入して

$$\frac{\cos \alpha}{a} a \cos \beta + \frac{\sin \alpha}{b} b \sin \beta = g \quad (20)$$

$$\Leftrightarrow g = \cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta \quad (21)$$

よって、点 X を通り、点 P での接線と平行な直線 XV の方程式は、

$$\frac{\cos \alpha}{a} x + \frac{\sin \alpha}{b} y = \cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta \quad (22)$$

である。

また、直線 OP の方程式は

$$y = \frac{b \sin \alpha}{a \cos \alpha} x \quad (23)$$

である。

次に、点 V の座標を求める。式 (23) を式 (22) に代入して、

$$\frac{\cos \alpha}{a} x + \frac{\sin \alpha}{b} \times \frac{b \sin \alpha}{a \cos \alpha} x = \cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta \quad (24)$$

$$\Leftrightarrow \frac{1}{a \cos \alpha} x = \cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta \quad (25)$$

$$\Leftrightarrow x = a \cos \alpha (\cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta) \quad (26)$$

同様にして、

$$y = b \sin \alpha (\cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta) \quad (27)$$

以上より、点 V の座標は、

$$V(a \cos \alpha (\cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta), b \sin \alpha (\cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta))$$

であることが求められる。

次に、

$$\begin{aligned} PV \times GV &= |\overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OV}| \times |\overrightarrow{GO} + \overrightarrow{OV}| \\ &= |\overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OV}| \times |\overrightarrow{OP} + \overrightarrow{OV}| \\ &= |\overrightarrow{OP}|^2 - |\overrightarrow{OV}|^2 \\ &= (a^2 \cos^2 \alpha + b^2 \sin^2 \alpha)(a^2 \cos^2 \alpha + b^2 \sin^2 \alpha)(\cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta) \\ &= (a^2 \cos^2 \alpha + b^2 \sin^2 \alpha) \{1 - (\cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta)^2\} \end{aligned}$$

が得られる。

また、

$$\begin{aligned} XV^2 &= |\overrightarrow{XV}|^2 \\ &= |\overrightarrow{OX} - \overrightarrow{OV}|^2 \\ &= |\overrightarrow{OX}|^2 - 2\overrightarrow{OX} \cdot \overrightarrow{OV} + |\overrightarrow{OV}|^2 \\ &= (a^2 \cos^2 \beta + b^2 \sin^2 \beta) \\ &\quad - 2(a^2 \cos \beta \cos \alpha + b^2 \sin \beta \sin \alpha)(\cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta) \\ &\quad + (a^2 \cos^2 \alpha + b^2 \sin^2 \alpha)(\cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta)^2 \end{aligned}$$

となる。

上の結果を

$$\frac{GV \times PV}{XV^2}$$

に代入して、分母、分子を展開して整理すると、

$$\frac{GV \times PV}{XV^2} = \frac{a^2 + b^2 - (b-a)(b+a) \cos 2\alpha}{a^2 + b^2 + (b-a)(b+a) \cos 2\alpha} \quad (28)$$

となる。

これは、

$$\frac{GV \times PV}{XV^2}$$

の値が、 β によらず一定であることを示している。つまり、点 X が楕円上のどの位置にあっても、式 (28) の値は一定になる。

(証明終わり)

5 考察・感想

演習5については、自分で解答を作ることが出来なかったため、大石先生の著書「微積分とモデリングの数理」を参考にして、解答を作りました。

演習5'の方は、図形の性質から処理した解答と、直線 OP 上の点 V の座標を設定して解く解答が既にホームページに掲載されていたため、私の場合は点 X を $X(a \cos \beta, b \sin \beta)$ というようにパラメータ表示して解く解答を作りました。

また、楕円の接線の公式を使ったり、 $PV \times GV$ や XV^2 の値もベクトルを使うなどして、なるべく簡潔で分かりやすい解答になるように工夫しました。