

# 熱伝導現象のシミュレーション(1) ～定常問題～

担当: 高安 亮紀

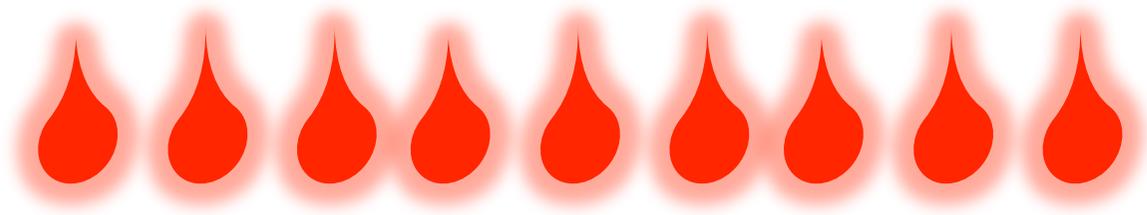
# 目的

- 1次元の定常熱伝導現象を可視化することで、モデル化の基礎、微分方程式の離散化、連立一次方程式の解の計算など、数値計算によって近似解を算出する手順を学ぶ。
- **【演習】**  
上記を踏まえて2次元の定常熱伝導現象を可視化する

# 1次元熱伝導現象

- ・温度変化がなくなるまで、一定の火力で棒を熱し続ける。このときの棒の温度分布を調べ、可視化する。
- ※両端の温度は固定

一様体積発熱  $f$

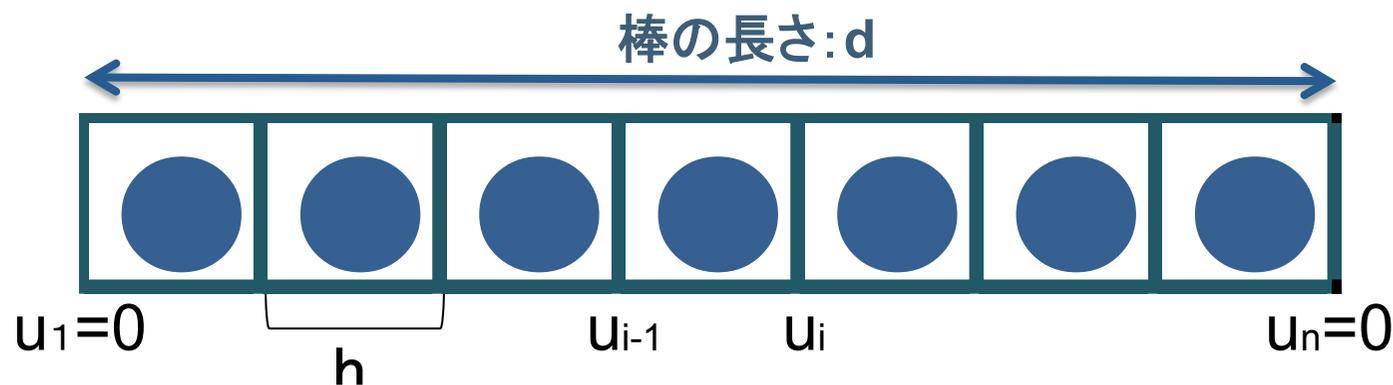


# 離散化

・棒を要素に分割し、要素(または、要素間の境目)に番号を付けて考える。

$i$ 番目の要素間の境目の温度を $u_i$  ( $0 \leq i \leq n$ )とする。

このように、連続した値を求める問題を、非連続な値を求める問題に置き換えることを離散化という。



## 計算する際の考え方

・計算機を使って微分方程式を解くためには、複雑な微分方程式であっても、四則演算の操作を組み合わせて解を求めなくてはならない。

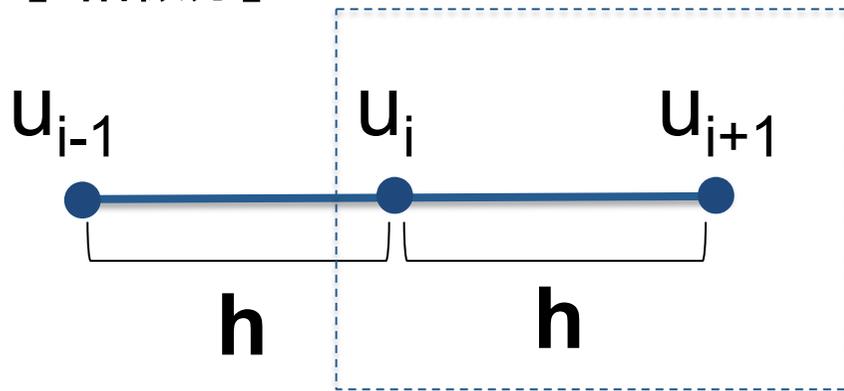
したがって、解きたい微分方程式を連立一次方程式に離散化する必要がある。その方法の一つが差分法である。

※差分法とは・・・物体を点の集合と考え、それぞれの点における微分係数を差分商に置換え、差分方程式を作る手法

# 差分法について

- 1次元問題では、以下のように  $i$  における2階微分係数を求める

【1階微分】



$$\left( \frac{du}{dx} \right)_{i+\frac{1}{2}} \approx \frac{u_{i+1} - u_i}{h}$$

【2階微分】

$$\frac{d^2 u}{dx^2} \approx \frac{\frac{u_{i+1} - u_i}{h} - \frac{u_i - u_{i-1}}{h}}{h} = \frac{1}{h^2} (u_{i+1} - 2u_i + u_{i-1})$$

# 差分法で熱伝導方程式を離散化(1)

$$\left\{ \begin{array}{l} -\frac{d^2 u}{dx^2} = f \quad \cdots \text{棒の内部} \\ u_1 = 0, u_n = 0 \quad \cdots \text{棒の端} \end{array} \right.$$

$$-\frac{1}{h^2} (u_{i+1} - 2u_i + u_{i-1}) = f_i$$

$$\longleftrightarrow 2u_i - u_{i-1} - u_{i+1} = f_i h^2 \quad (i=2 \sim n-1)$$

---

## 差分法で熱伝導方程式を離散化(2)

(例) 節点数 $n=5$ の場合、5元連立一次方程式が出来る

$$i = 1 \quad \dots \quad u_1 = 0$$

$$i = 2 \quad \dots \quad -u_1 + 2u_2 - u_3 = fh^2$$

$$i = 3 \quad \dots \quad -u_2 + 2u_3 - u_4 = fh^2$$

$$i = 4 \quad \dots \quad -u_3 + 2u_4 - u_5 = fh^2$$

$$i = 5 \quad \dots \quad u_5 = 0$$

## 差分法で熱伝導方程式を離散化(3)

- ・以下のような連立一次方程式 $Au=b$ を解き、 $u$ を求める

$$\begin{array}{c} A \\ \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline 1 & 0 & & \\ \hline -1 & 2 & -1 & 0 \\ \hline & -1 & 2 & -1 \\ \hline & & -1 & 2 & -1 \\ \hline 0 & & & 0 & 1 \\ \hline \end{array} \end{array} \times \begin{array}{|c|} \hline u_1 \\ \hline u_2 \\ \hline u_3 \\ \hline u_4 \\ \hline u_5 \\ \hline \end{array} = \begin{array}{|c|} \hline 0 \\ \hline fh^2 \\ \hline fh^2 \\ \hline fh^2 \\ \hline 0 \\ \hline \end{array}$$

# MATLABでuiの解を求める

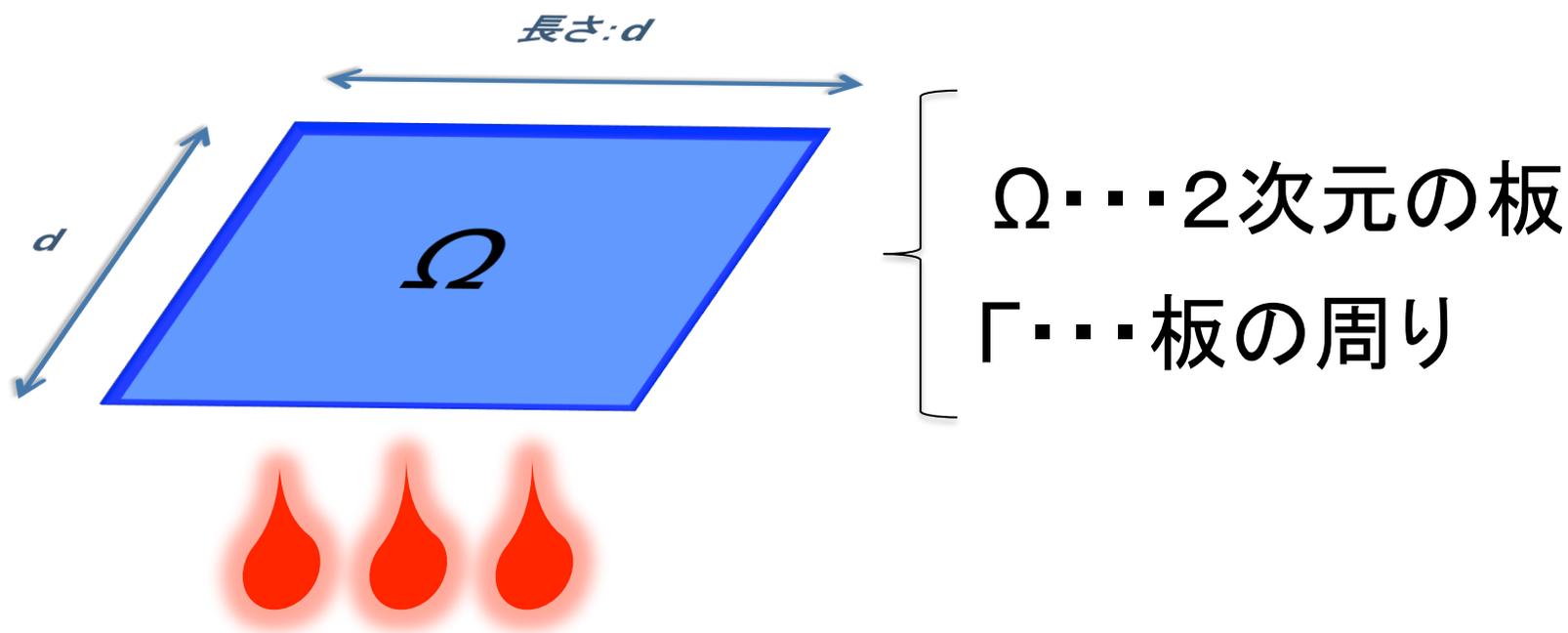
```
1 function u = heat1d(n)
2
3 % 熱伝導シミュレーション (1次元、定常)
4 % n: 節点の数
5
6 d = 5; % 棒の長さ
7 f = 20; % 発熱量
8 h = d/(n - 1); % 分割の幅
9 A = zeros(n); b = zeros(n,1); % 初期化
10
11
12
13
14
15
16
17 u = A\b; % Ax=bを解く (\はoption+\)
18
```

前ページのような行列A,  
ベクトルbを求めるfor文の  
プログラムを作成

温度の分布を見たい場合は、plot(u)

## 2次元熱伝導現象

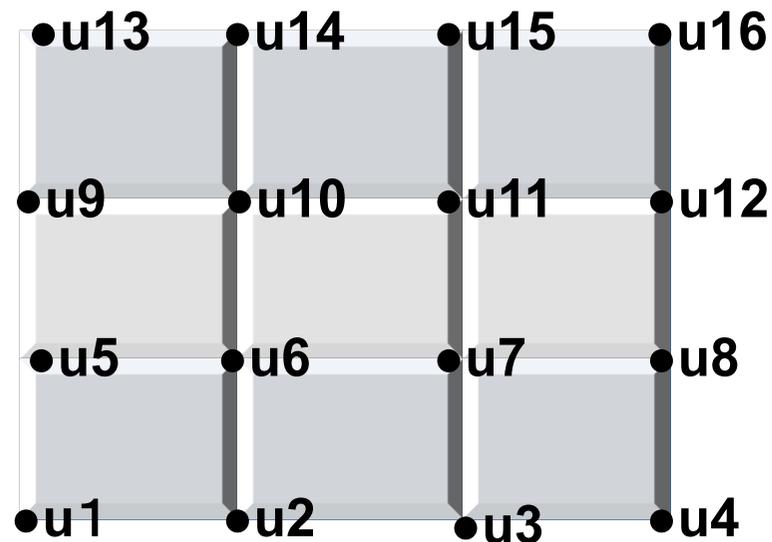
- ・一定の火力で板を裏側から熱し続ける。このときの板の温度分布を調べ、可視化する。
- ※周りの温度は固定



## 2次元熱伝導現象の離散化(1)

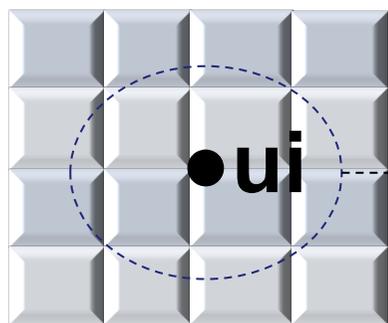
- ・板を要素に分割し、節点に番号を付けて考える。  
i番目の節点の温度を $u_i$  ( $0 \leq i \leq m$ )とする。

・ $m=4$ の場合

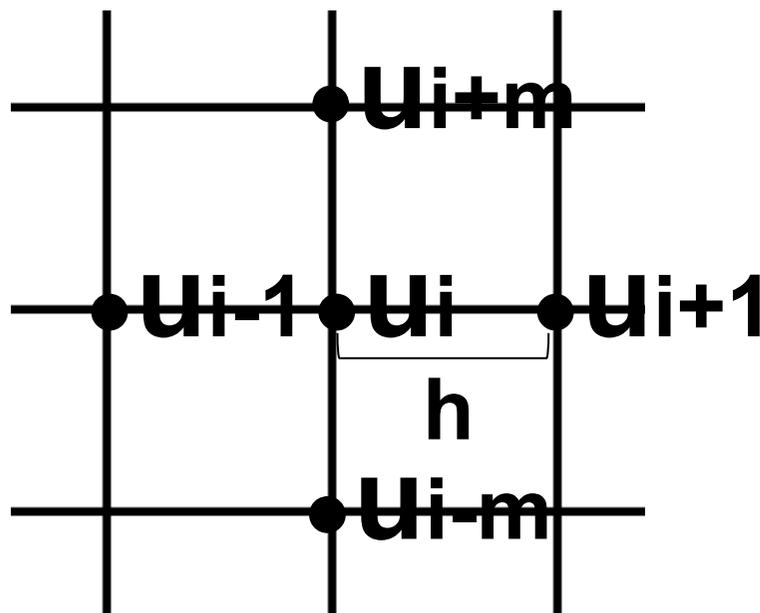


## 2次元熱伝導現象の離散化(2)

・一般的に表すと



節点(格子点)



縦:x軸方向

横:y軸方向

$$\frac{\partial^2 u}{\partial x^2} \approx \frac{1}{h^2} (u_{i+1} - 2u_i + u_{i-1})$$

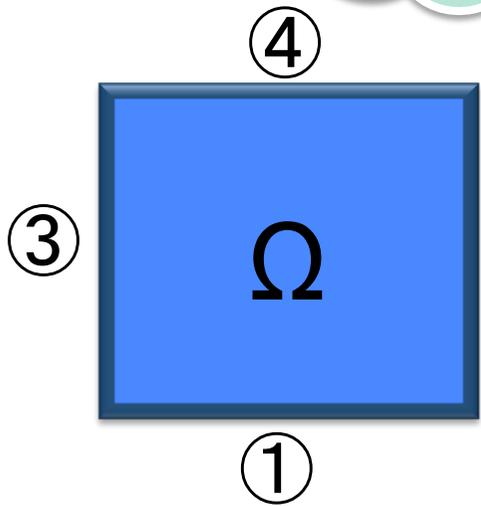
$$\frac{\partial^2 u}{\partial y^2} \approx \frac{1}{h^2} (u_{i+m} - 2u_i + u_{i-m})$$

# 差分法で2次元熱伝導方程式を離散化(1)

$$\begin{cases} -\left(\frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u}{\partial y^2}\right) = f & \dots \text{ in } \Omega \\ u = 0 & \dots \text{ on } \Gamma \end{cases}$$

離散化→

$$4u_i - u_{i-1} - u_{i+1} - u_{i-m} - u_{i+m} = f_i h^2$$

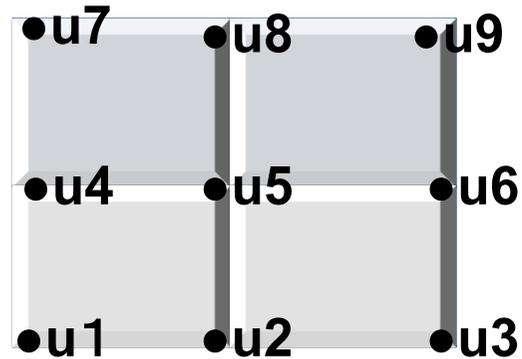


- ①  $u_1 \sim u_m = 0$
- ②  $u_{km} = 0, k = 1 \sim m$
- ③  $u_{(k-1)m+1} = 0, k = 1 \sim m$
- ④  $u_{(m-1)m+1} \sim u_{m^2} = 0$

【ポイント】点 $u_i$ の4倍の値から、周りの値の合計を引いたもの

## 差分法で2次元熱伝導方程式を離散化(2)

(例)  $m=3$ の場合、9元連立一次方程式が出来る



$$i = 1 \quad \dots \quad u_1 = 0$$

$$i = 2 \quad \dots \quad u_2 = 0$$

$$i = 3 \quad \dots \quad u_3 = 0$$

$$i = 4 \quad \dots \quad u_4 = 0$$

$$i = 5 \quad \dots \quad 4u_5 - u_4 - u_6 - u_2 - u_8 = fh^2$$

$$i = 6 \quad \dots \quad u_6 = 0$$

$$i = 7 \quad \dots \quad u_7 = 0$$

$$i = 8 \quad \dots \quad u_8 = 0$$

$$i = 9 \quad \dots \quad u_9 = 0$$

## 差分法で2次元熱伝導方程式を離散化(3)

(例)  $m=3$ の場合

・以下のような係数行列A, 右辺ベクトルbについて連立一次方程式  $Au=b$  を解き、uを求める

$$\begin{array}{c} A \\ \begin{array}{|c|} \hline \begin{array}{cccccccccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & -1 & 4 & -1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \\ \hline \end{array} \end{array} \quad \times \quad \begin{array}{|c|} \hline \begin{array}{c} u \\ u1 \\ u2 \\ u3 \\ u4 \\ u5 \\ u6 \\ u7 \\ u8 \\ u9 \end{array} \\ \hline \end{array} \quad = \quad \begin{array}{|c|} \hline \begin{array}{c} b \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 125 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{array} \\ \hline \end{array}$$

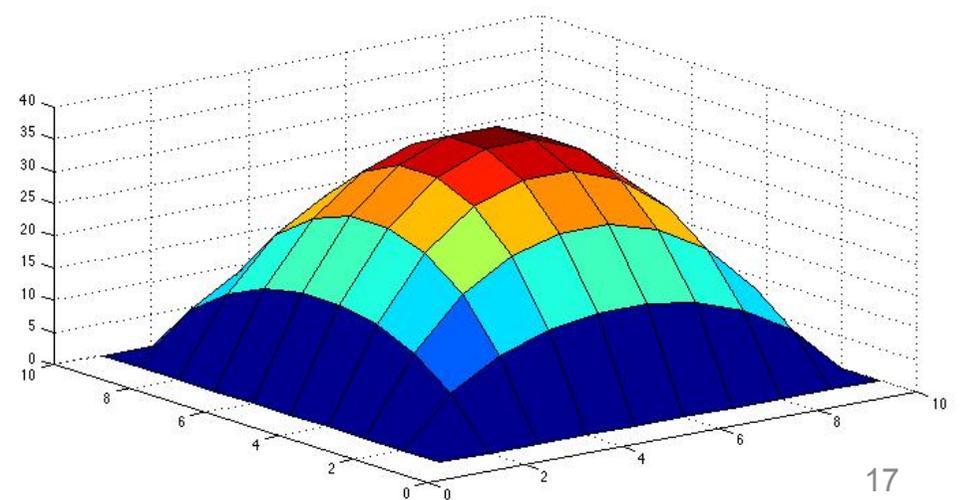


# 【演習】MATLABでuiの解を求め、グラフに表示する

## ・グラフを表示するプログラム

```
function mygraf2d(m,u)
% 温度分布を2次元グラフで表示

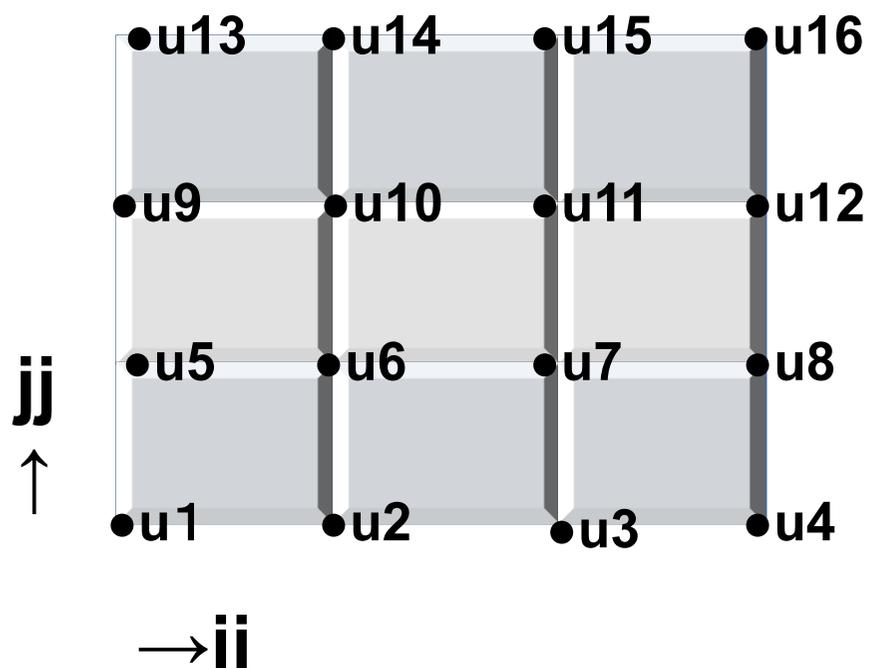
w = zeros(m);
for jj=1:m
    for ii=1:m
        %
    end
end
surf(w)
```



# 【演習ヒント】(ii,jj)とuiの対応関係

## (ii,jj)とuiの対応表

(例) m=4の場合



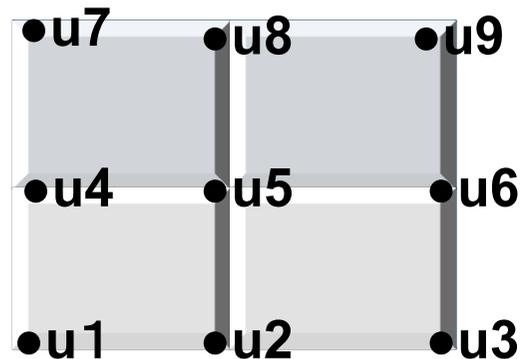
$$i = ii + (jj - 1)m$$

ii	jj	ui
1	1	1
2	1	2
3	1	3
4	1	4
1	2	5
2	2	6
3	2	7
4	2	8
1	3	9
2	3	10
3	3	11
4	3	12
1	4	13
2	4	14
3	4	15
4	4	16

# 【演習ヒント】求めたuにおけるグラフ表示方法

(例)  $m=3$ の場合

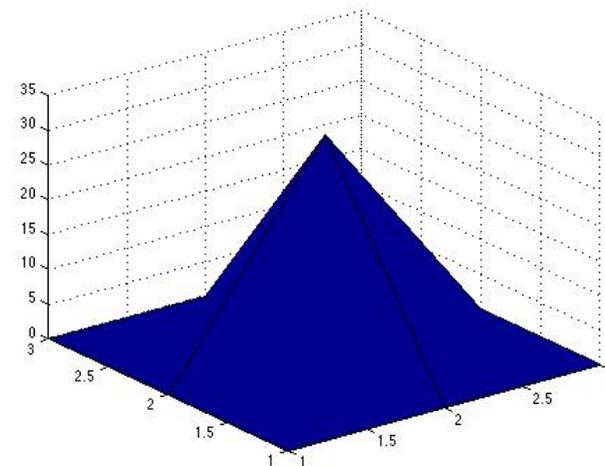
求めた $u_1 \sim u_9$ までを、以下のように配置する。



行列w

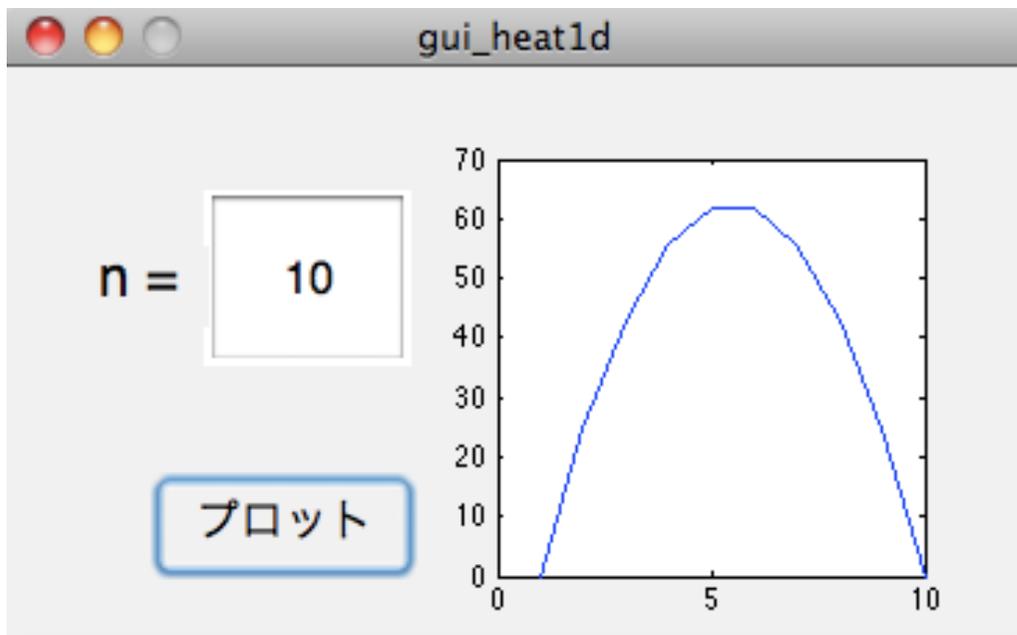
0	0	0
0	31.25	0
0	0	0

surf(w)

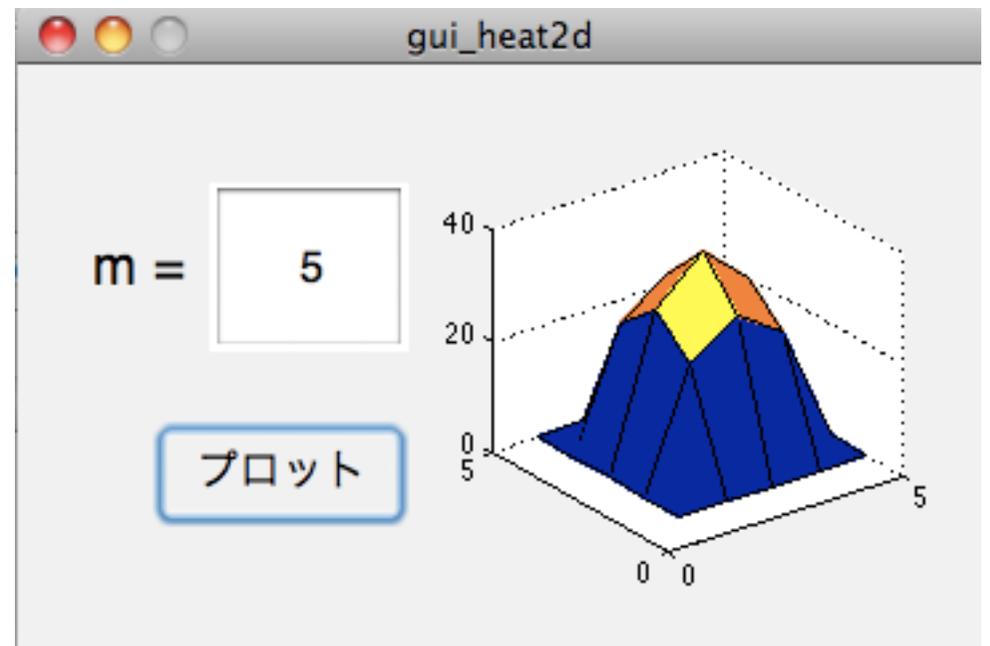


# 【演習問題2】GUIからグラフの表示

## ・1次元熱伝導



## ・2次元熱伝導



☆以前の講義資料「GUIプログラムの作成」を参考にしながら作成しましょう

## 【応用問題2】パラメータの追加(熱伝導率 $\lambda$ )

・授業では、熱伝導率 $\lambda=1$ と仮定していましたが、パラメータとして設定し、プログラムを変更しましょう

$$\begin{array}{l} \text{1次元} \\ \left\{ \begin{array}{l} -\lambda \frac{d^2 u}{dx^2} = f \\ u_1 = 0, u_n = 0 \end{array} \right. \\ \\ \text{2次元} \\ \left\{ \begin{array}{l} -\lambda \left( \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u}{\partial y^2} \right) = f \\ u = 0 \end{array} \right. \end{array}$$

(参考)

物質	熱伝導率 $\lambda$
水	0.582
氷	2.2
アルミニウム	236
鉄	83.5
銅	403
銀	428
乾燥空気	0.0241
乾燥木材	0.15~0.25
ガラス	0.55~0.75

## 【応用問題3】GUIから $\lambda$ の入力を可能とする

